



ÉDITO

Chaque Animateur et Animatrice qui a déjà vécu un camp se souvient de l'un de ces moments magiques : des sourires sur tous les visages, une belle veillée, un jeune qui se confie, une activité qui a particulièrement bien réussi, un merci qui a fait chaud au cœur ou un moment hors du temps à regarder les étoiles...

Ce sont ces moments qui justifient toute l'énergie investie dans la préparation du camp : des heures et des heures de travail pour que tout se passe bien et que les enfants et les jeunes qui nous sont confiés vivent une expérience inoubliable. Pour que cela se réalise, une organisation impeccable ne suffit pas : au-delà de la préparation, l'ambiance du camp dépend aussi de la relation de confiance qui se tisse chaque jour entre les jeunes et toi, ainsi que de l'attention qui sera portée au bien-être de chacune et chacun.

Animer, c'est gérer. Parfois, ça peut même devenir un peu lourd quand l'imprévu s'invite dans ton programme ou qu'une activité fonctionne moins bien que prévu. Sais-tu que tu peux compter sur toute une fédération pour te soutenir dans ta mission ? Tout ton Staff évidemment, mais aussi le Responsable d'Unité, les Animateurs fédéraux Territoriaux, les Permanents du Siège, les Cadres régionaux et fédéraux... toutes et tous sont à tes côtés si tu le souhaites !

Alors, bonne dernière ligne droite et... bon camp !

REPLAY

« Ce que je préfère au camp, c'est le jeu de 24 : on nous droppe à vingt bornes du terrain et on doit se débrouiller pour survivre... »

C'est ça le Scoutisme ! Vraiment ?

Tu as sans doute lu à la page 14 de ce Mag l'interview d'un ancien de notre Unité qui habite dans une région fortement fréquentée par les camps scouts en été. On voulait revenir sur son témoignage, en le prenant par un autre biais : celui de **la débrouillardise**. C'est vrai qu'on reconnaît souvent quelqu'un qui a fait du Scoutisme ou du Guidisme par son caractère entreprenant. Il s'agit alors d'une personne capable de tirer profit de tout ce qui l'entoure pour mener à bien son projet ; capable de ne pas se décourager face aux obstacles mais au contraire trouver des astuces pour les dépasser.

Ce savoir-faire s'apprend notamment en camp, où chaque jeune a l'occasion de prendre ses responsabilités et d'oser faire des erreurs.

« On ne sait pas si ça marche tant qu'on ne l'a pas expérimenté ! » comme dirait Mac Gyver. Apprendre à ne pas avoir peur de la nuit en bivouac à la belle étoile, c'est scout.



S'organiser entre jeunes pour partager les vivres disponibles, c'est scout. Se soutenir mutuellement devant le challenge d'un feu qui ne peut s'éteindre pendant 24 heures, c'est scout. Survivre et mendier, ce n'est pas scout !

Voici quelques trucs et astuces pour préparer des activités type "hike" :

- Rendez-vous sur le site de l'office du tourisme de la commune avant de vous rendre sur place ou profitez d'une période creuse, pendant l'année, pour demander les informations et conseils.
- Informez-vous sur les pratiques et les règles communales.
- Utilisez des cartes IGN (papier ou sur Internet <http://www.ngi.be/topomapviewer/>) au lieu d'un GPS, prévoyez-en pour vos jeunes.
- Faites du repérage. Pourquoi ne pas faire le trajet en vélo pendant le pré-camp ? Quelle bonne idée, non ?
- Prévenez les habitants du passage de vos jeunes : un petit mot dans une boîte aux lettres avec vos coordonnées. Pensez également à les remercier après votre bref séjour.

Si ton Staff insiste pour "faire comme d'habitude", propose-leur d'innover. Et s'ils ne savent pas comment... débrouillez-vous !

Jérôme et Lionel ■



QUAND LE CIEL NOUS TOMBE SUR LA TÊTE, SURTOUT ... IL FAUT S'Y PRÉPARER !

La drache, la drache, la drache, ...

Ben oui, dans notre pays, il pleut et partir au camp est souvent un coup de poker climatique.

Avant tout, dans la liste de vêtements à prendre, il faut prévoir de la réserve : un groupe peut rentrer complètement trempé, avoir quelques T-shirts et des sous-vêtements supplémentaires peut s'avérer utile. Pendant le camp il faut écouter les prévisions météo diffusées par la radio, Depuis quelques années, des alertes orages sont diffusées.

Pour les éventuels orages destructeurs, il est bien, si vous loger sous tentes, d'avoir eu avant le camp dans vos contacts avec la commune l'information sur ce qu'elle mettra en œuvre au cas où.

Surtout, n'oubliez pas l'animation. Avoir des journées d'activités en cas de pluie dans la poche sera un joli pied de nez au temps.

Tiens v'la l'soleil

Surtout, ne pas braver le soleil. Lui aussi peut être là, mais il est plus dangereux que la pluie. Alors, chacun doit avoir sa casquette. Le Staff doit avoir prévu des casquettes supplémentaires pour pouvoir réagir au fameux « ché pas où elle est ».

En cas de soleil insolent, la moindre partie du corps exposée doit être couverte avec de la crème solaire à l'indice de protection élevé. Ne pas hésiter à acheter un ou des flacons pour pouvoir tenter de prévenir les coups de soleil.

Deux précautions :

N'utilisez pas le flacon de l'an passé, il est foutu et en cas d'activités avec de l'eau, la crème doit être remise au moins toutes les deux heures.

Enfin, de l'eau doit être constamment disponible pour que chacun puisse avoir droit son litre et demi d'eau par jour.

C'est quoi ce bruit et ces gens pendant la nuit ?

Triste tradition: les virées.

Chaque mouvement de jeunesse les interdit et ne soutiendra pas les Staffs qui auraient fauté. Cela tombe sous le coup de la loi.

Si vous faites l'objet de ce genre de pratique, il faut prendre contact avec votre Monsieur ou Madame camp, ou à défaut, la police doit être prévenue. De même, vous devez informer le numéro d'urgence du Mouvement. En effet, avec les autres mouvements nous mettons en commun ces informations pour pouvoir éventuellement réagir.

Et voilà, une gastro collective

Le geste préventif est de s'adresser au propriétaire pour avoir la certitude, que son eau est potable. C'est mieux s'il peut fournir une attestation récente.

Un point super important : se laver les mains avant les repas et après être passé aux toilettes. Ne pas oublier, dans le cas de camps sous tentes, de changer l'eau plusieurs fois par jour.

Les intendants doivent être d'une propreté exemplaire et doivent veiller à ce que les aliments soient toujours inoffensifs.

Un exemple : la viande hachée, les saucisses, doivent être mangés dans les deux jours, le jour-même, c'est mieux.

En cas d'un problème collectif, appelez le médecin qui prendra les bonnes décisions.

Mais, cela ira bien, non ?

Nous vous souhaitons que le ciel ne vous tombe pas sur la tête et que ce camp soit une aventure inoubliable pour tout le monde.

Alain ■

Comme chaque année, les scouts pluralistes mettent en service un numéro d'urgence en cas d'accident pendant les camps. **Par urgence on entend : un problème important qui nécessite du soutien et des conseils, un accident ou une situation particulièrement difficile.**

Donc ne nous appelez pas pour une panne de camionnette, un tendeur cassé, la perte d'un sac à dos, ...

De 9h à 17h, c'est le numéro du Siège fédéral : 02/539 23 19

En soirée, le week-end et les jours fériés :

0498/51 72 23

LA PROMESSE

Au cours de sa vie scout, un membre aura l'opportunité de prononcer sa Promesse pour marquer son engagement vis à vis de nos valeurs et groupe dans lequel il est actif.

Si l'importance de la Promesse doit être clairement marquée, l'engagement pour un enfant de 5 ou 8 ans ne prend évidemment pas la même dimension que celui d'un adolescent ou animateur.

Il faut donc éviter toute sacralisation excessive, qui ne pourrait que constituer un frein à la démarche volontaire. En effet, l'engagement dans le Scoutisme se concrétise essentiellement par la participation de l'enfant et du jeune à la vie et aux activités de la Section.

Tu trouveras plus de détails sur le sens de la Promesse et des conseils pour organiser au mieux la cérémonie dans les "Animer les" de ta Branche.



BIEN PRÉPARER CE MOMENT IMPORTANT :

- À n'importe quel âge, prendre le temps de questionner avec le groupe le sens de la Loi et de la Devise.
- Chez les Castors, cet engagement est plus ponctuel et fait l'objet d'une cérémonie dans un cadre symbolique : la Pierre de Lune.
- Puisque la Promesse n'est pas une étape de la progression personnelle du loup, l'enfant ne la prononcera pas au cours du Conseil au Clair de Lune mais lors d'une Assemblée de Meute spéciale.
- À la Troupe et au Relais, la Promesse s'articule au tour d'un texte officiel, d'un apport personnel et d'une discussion préalable avec un Animateur.
- Les principes fondateurs et les objectifs poursuivis par le scoutisme pluraliste nous amènent à laisser le libre choix de promettre ou non sur base d'un Dieu, d'une religion, d'un idéal élevé.



LA TOTÉMISATION

Il nous arrive souvent en FAn de discuter de la totémisation. Un moyen d'intégration parmi d'autres, généralement utilisé à la Troupe, qui permet de valoriser les compétences du jeune au sein du groupe.

Réfère-toi au document fédéral* qui précise les consignes pédagogiques et les règles qu'il faut suivre pour être soutenu par le Mouvement, cette fiche technique recoupe les différentes bonnes pratiques que vous avez pu déjà partager entre Animateurs.

*www.scoutspluralistes.be > Ressources > Animation de qualité > "La totémisation chez les scouts pluralistes"



UN RITUEL MYSTÉRIeux

Qu'elle soit vécue en groupe ou individuellement, la totémisation fascine les adolescents par le mystère qui l'entoure. En effet, comme lors des jeux pour lesquels vous vous déguisez, c'est le plaisir de l'inattendu qui fera en sorte d'emmener les scouts et guides dans un merveilleux passionnant.

Le cadre symbolique peut être posé par la présence d'un feu de camp, de bougies, de tamtams ; par le port d'une tunique (romaine), d'une couverture (indienne) voire d'un kilt (écossais).

La cérémonie revêt ainsi l'ampleur d'un moment unique et magique pour le jeune qui va être totémisé. Et si celui-ci arrivait sur le lieu-dit en compagnie d'un parrain ou d'une marraine, et de deux objets qui le représentent?





Moment collectif privilégié pour se distraire ensemble, se détendre et éventuellement se préparer au sommeil.

Le Scoutisme est souvent associé à ces soirées passées à chanter autour du feu de camp.

Bien qu'elle puisse prendre différentes formes (histoire à thème(s), jeux d'intérieur, théâtre de marionnettes, disco-ciné, vidéo-forum, créative, spi...), la veillée répond généralement à un rythme particulier repris et expliqué ci-contre.

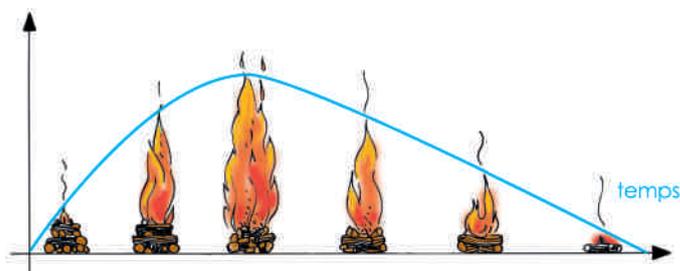
DÉROULEMENT DE LA VEILLÉE :

1. Toujours commencer par un accueil du groupe.
2. Entamer par des chants connus plus ou moins lents.
3. Petit à petit augmenter l'intensité jusqu'à un point culminant ("Santiano", "Debout les gars"...)
4. Diminuer rapidement l'intensité ("Quand il est mort le Poète", "la petite Fugue"...)
5. Terminer par un bonsoir collectif.

Tous les 2 ou 3 chants, intercaler un petit jeu, un canon, une danse, en suivant la courbe (il vaut mieux ne pas mettre en fin de veillée "la Bataille de Reichoffen" mais plutôt au sommet de la courbe).

On peut intercaler, vers la fin de la veillée, un moment solennel (Promesse, remise de résultats et prix de la journée avec un ban, moment de réflexion sur un sujet scout ou sur l'actualité, etc.).

intensité de l'ambiance



DES ÉPREUVES QUI FONT SENS

Les épreuves sont à considérer comme des moments où le jeune montre le meilleur de lui-même. Il n'est pas nécessaire d'en avoir une flopée, quelques unes suffisent. Le respect vis-à-vis de lui s'impose à chaque moment.

Réfléchies et préparées à l'avance, différentes activités sont proposées au jeune afin d'aider le groupe à définir au mieux son animal-totem.

Le Staff veillera à varier les épreuves à la fois physiques et intellectuelles afin de permettre à chaque personnalité de se révéler.

QUELQUES CONSEILS POUR LES CHOISIR :

- S'inspirer des éléments naturels (eau, air, terre, feu).
- Relier chaque épreuve aux attributs d'un animal (force, agilité, endurance, vitesse...).
- Viser différentes formes d'expression (orale, écrite, visuelle,...).
- Éviter les longueurs et les répétitions, miser sur la qualité plutôt que la quantité.
- Adapter si besoin (médical ou autre) les épreuves.

Il existe différentes manières d'offrir un nouveau nom et de l'accepter : à l'aide d'un fil d'Ariane, de petits papiers à brûler, de bobine à se passer entre (nouveaux) totémisés... L'importance est de valoriser ce choix comme réussite du rituel d'intégration.

Soyez créatifs pour représenter toute la diversité de vos membres dans autant de noms originaux. Si besoin, une encyclopédie des animaux est disponible en ligne et téléchargeable sur : www.totems-scouts.be

La cérémonie se termine souvent par un moment collectif, chanté ou non, qui renforce la cohésion et la solidarité au sein de la Troupe.

